

БЕКІТЕМІН:
УТВЕРЖДАЮ
ДИРЕКТОР
Сабиржанова Г. М.

29.08.2025 год.

КЕЛІСЕМІН:
Оқу ісінің меңгерушісі
СОГЛАСОВАНО:
Зам.директора по
Учебно-воспитательной
работе
Аманжолова Б. М.

29.08.2025 год.

ӘБ ОТЫРЫСЫНДА
ҚАРАЛДЫ:
ӘБ жетекшісі
Хаттама № _____

РАССМОТРЕНО
НА ЗАСЕДАНИИ МО:
Медеубаев С. А.

28.08.2025 год.

КҮНТІЗБЕЛІК – ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЛАУ

КАЛЕНДАРНО - ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДОД Основы программирования по предмету "Информатика"

МҰҒАЛІМ:
УЧИТЕЛЬ:

Шубин Андрей Константинович

АУЫЛ:
СЕЛО:

п. Аршалы

МЕКТЕП:
ШКОЛА:

КГУ "Общеобразовательная школа
№2 поселка Аршалы отдела
образования по Аршальскому
району управления образования
Акмолинской области"

СЫНЫП:
КЛАСС:

5 - 6

Календарно-тематический план
Основы программирования
Итого: 34_ часа, в неделю 1 час

№	Раздел/ Сквозные темы	Темы урока	Цели обучения	Количество часов	Сроки	примечание
1	Программирование на языке Python (пайтон)	Устройство компьютера	3.1.1.1 различать устройства ввода (мышь и клавиатура) и вывода (монитор и принтер); 3.1.2.1 объяснять, что компьютерные программы создаются для выполнения пользовательских задач; 3.1.3.1 следовать основным правилам техники безопасности при работе с цифровыми устройствами	1	06.09.2025	
2		Знакомство с IDE	6.1.2.2 использовать возможности интерфейса IDE (Integrated Development Environment (интегрированная среда разработки))	1	13.09.2025	
3		Алфавит языка. Синтаксис	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	20.09.2025	
4		Алфавит языка. Синтаксис	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	27.09.2025	
5		Типы данных	6.3.3.1 классифицировать типы данных	1	04.10.2025	
6		Основные алгоритмические конструкции. Линейный и ветвления	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон) и	1	11.10.2025	
7		Основные алгоритмические конструкции. Циклы.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	18.10.2025	

8		Этапы решения задач	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	08.11.2025	
9	Программирование на языке Python (пайтон)	Этапы решения задач	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	15.11.2025	
10		Использование заимствованных кодов и объектов, авторские права. Правила работы в сети.	5.4.2.1 рассуждать о незаконности копирования чужой работы	1	22.11.2025	
11		Использование заимствованных кодов и объектов, авторские права. Правила работы в сети.ы	5.4.2.1 рассуждать о незаконности копирования чужой работы	1	29.11.2025	
12		Программирование линейных алгоритмов	7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ	1	06.12.2025	
13		Программирование линейных алгоритмов	7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ	1	13.12.2025	
14		Программирование алгоритмов ветвления	7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ	1	20.12.2025	
15		Программирование алгоритмов ветвления	7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ	1	27.12.2025	
16		Ветвление	Программирование алгоритмов ветвления	1	10.01.2026	
17		Программирование алгоритмов на языке Python (пайтон)	Программирование алгоритмов ветвления	1	17.01.2026	
18		Циклы	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python(пайтон)	1	24.01.2026	

19		Циклы	6.3.3.1 классифицировать типы данных	1	31.01.2026	
20		Переменная и ее использование	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python(пайтон)	1	07.02.2026	
21		Переменная и ее использование	6.1.2.2 использовать возможности интерфейса IDE 6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python(пайтон)	1	14.02.2026	
22		Функция случайных чисел. Дизайн проекта.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python(пайтон)	1	21.02.2026	
23		Функция случайных чисел. Дизайн проекта.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python(пайтон)	1	28.02.2026	
24		Ввод и вывод чисел	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	06.03.2026	
25	Программирование алгоритмов на языке Python (пайтон)	Ввод и вывод чисел	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	13.03.2026	
26		Основные этапы разработки проекта.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	20.03.2026	
27		Основные этапы разработки проекта.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	03.04.2026	
28		Тестирование и отладка проекта.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	10.04.2026	

30		Тестирование и отладка проекта.	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	17.04.2026	
30		Тестирование и отладка проекта.	7.3.2.1 записывать разветвляющиеся алгоритмы на языке программирования Python (пайтон) 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	24.04.2026	
31		Тестирование и отладка проекта.	7.3.2.1 записывать разветвляющиеся алгоритмы на языке программирования Python (пайтон) 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	06.05.2026	
32		Защита проекта	7.3.2.1 записывать разветвляющиеся алгоритмы на языке программирования Python (пайтон) 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	10.05.2026	
33		Защита проекта	7.3.2.1 записывать разветвляющиеся алгоритмы на языке программирования Python (пайтон) 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	16.05.2026	
34		Защита проекта	7.3.2.1 записывать разветвляющиеся алгоритмы на языке программирования Python (пайтон) 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	23.05.2026	