

**ИПР ЛУО**  
**«Информатика», 6 класс**

Итого 35 часа, в неделю 1 час

№ п/п	Раздел/ Сквозные темы	Темы урока	Цель обучения	Кол-во часов	Сроки	Примечание
<b>I четверть</b>						
1	Компьютерные системы и сети	Что такое эргономика	6.4.1.1 формулировать и решать задачи эргономики (для максимального комфорта и эффективности); 6.4.2.1 обсуждать проблемы Интернет-зависимости	1	04.09	знает про интернет. зов-ть
2		Что такое эргономика	6.4.1.1 формулировать и решать задачи эргономики (для максимального комфорта и эффективности); 6.4.2.1 обсуждать проблемы Интернет-зависимости	1	11.09	понимает проб-ль эргономики
3		История развития вычислительной техники	6.1.1.1 рассказывать об истории и перспективах развития вычислительной техники	1	18.09	+
4		История развития вычислительной техники	6.1.1.1 рассказывать об истории и перспективах развития вычислительной техники	1	25.09	+
5		Как работает компьютер	6.1.1.2 объяснять взаимодействие основных устройств компьютера;	1	02.10	знает уст-во
6		Как работает компьютер COP 1	6.1.1.2 объяснять взаимодействие основных устройств компьютера;	1	09.10	+/-
7		Беспроводные сети	6.1.3.1 объяснять преимущества беспроводной связи	1	16.10	понимает зочем +
8		Беспроводные сети	6.1.3.1 объяснять преимущества беспроводной связи	1	23.10	знает отличие +
<b>II четверть</b>						
9	3D - печать	3D - редактор	6.3.1.1 приводить примеры применения 3D-моделей;	1	06.11	-
10		Инструменты 3D - редактора	6.3.1.3 использовать инструменты 3D-редактора для создания графических примитивов	1	13.11	с помощью ушачел

11		Создание конуса, цилиндра и сферы	6.3.1.4 создавать тела вращения и преобразовывать их	1	20.11	с помощью учителя
12		Создание конуса, цилиндра и сферы	6.3.1.4 создавать тела вращения и преобразовывать их	1	27.11	+/-
13		3D модели объектов	6.3.1.5 создавать модели объектов в 3D – редактор	1	04.12	+/-
14		3D модели объектов	6.3.1.5 создавать модели объектов в 3D – редактор	1	11.12	+/-
15		3D - печать COP 2	6.3.1.5 создавать модели объектов в 3D – редактор	1	18.12	знает работу 3D принтера
16		3D - печать	6.3.1.5 создавать модели объектов в 3D – редактор	1	25.12	основ
17	Программирование на языке Python (пайтон)	Знакомство с IDE (Integrated Development Environment (интегрированный девелопмент энвайронмент))	6.1.2.2 использовать возможности интерфейса IDE (Integrated Development Environment (интегрированный девелопмент энвайронмент))	1	08.01	—
18		Алфавит языка. Синтаксис	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	15.01	—
19		Типы данных	6.3.3.1 классифицировать типы данных	1	22.01	с подсказками учителя
20		Правила записи арифметических выражений	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	29.05	—
21		Правила записи арифметических выражений COP	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	05.02	—
22		Ввод и вывод чисел	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	12.02	с подсказкой
23		Ввод и вывод чисел	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	19.02	с подсказкой
24		Программирование линейных алгоритмов	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	26.02	+/-
25		Программирование линейных алгоритмов COP	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	05.03	+/-

26	Программирование линейных алгоритмов	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python (пайтон)	1	12.03	+/-
<b>IV четверть</b>					
27	Работа с текстовым документом	Сноски	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски)	1	может
28		Сноски	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски)		может
29		Гиперссылки	6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	не понимает необходимости
30		Гиперссылки	6.4.2.3 сопровождать информацию ссылками на автора	1	не понимает необходимости
31		Оглавление	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски)	1	+
32		Реферат	6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;	1	да
33		Реферат СОР	6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;	1	да
34		Реферат	6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;	1	да
		Всего часов:	34		